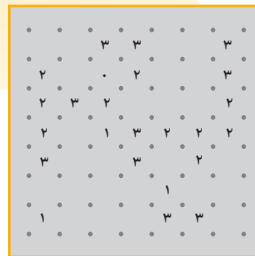
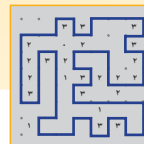
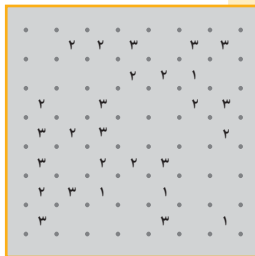
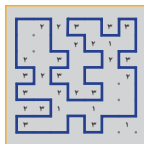


خط فکری

Slitherlink

۱. نقطه‌های مجاور را به صورت افقی یا عمودی به هم وصل کنید. (نمی‌توان نقطه‌ها را به صورت مورب به هم متصل کرد).
۲. با وصل کردن تعدادی از نقطه‌ها، باید در نهایت یک حلقه بسازید. این حلقه نباید خودش را قطع کند یا شاخه شاخه شود.
۳. نمی‌توانید دو یا چند حلقه جدا از هم درست کنید. در کل صفحه پازل باید یک حلقه واحد تشکیل شود.
۴. عددهایی که می‌بینید راهنما هستند، زیرا نشان می‌دهند که از ۴ ضلع مربعی که در آن قرار گرفته‌اند چه تعدادی از ضلع‌ها باید کشیده شوند. برای مثال، وقتی در یک مربع عدد ۲ نوشته شده است یعنی از ۴ خطی که در اطراف آن هستند، دقیقاً ۲ خط باید رسم شوند؛ نه کمتر و نه بیشتر!
۵. خانه‌هایی که خالی هستند و عددی در آن‌ها نوشته نشده است، می‌توانند بین ۰ تا ۳ خط در اطرافشان داشته باشند.
۶. این پازل یک جواب یکتا دارد که بدون حدس می‌توان به آن دست یافت.



۱. نگاه کردن و تطبیق سؤال و پاسخ در دو پازل قبلی، کمکتان می‌کند که درک بهتری از قواعد حل پازل پیدا کنید.
 ۲. خوب است هنگام حل پازل علامت‌های ضربدر کوچک (*) در میان نقطه‌هایی بزیند که مطمئن هستید نباید به هم وصل شوند. برای مثال، وقتی عدد ۰ را در جایی از پازل می‌بینید، مطمئن هستید که خط‌های اطراف آن نباید به هم وصل شوند. اگر کنار آن یک عدد ۳ باشد که دیگر عالی است! یک نقطه شروع خوب برای حل پازل پیدا کرده‌اید!

راهنمایی برای حل پازل



اگر بازی با کامپیوتر را ترجیح می‌دهید، می‌توانید به این آدرس بروید و online بازی کنید.

Online بازی کنید!

این پازل از سری پازل‌های نیکولی (nikoli) است. یک انتشارات در ژاپن که در کار تولید پازل‌های منطقی است. این پازل اولین بار در سال ۱۹۸۹ منتشر شده است.

باز هم یک پازل ژاپنی!

